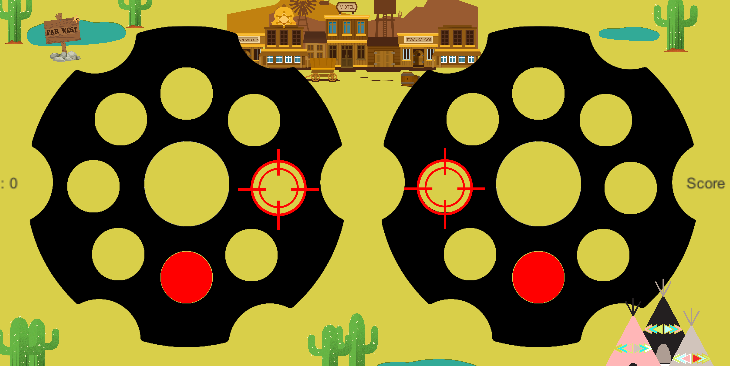
Gallucci Alex & Halaghia Steven

  DIVTEC

Epic Wheel Hero



# But du jeu

Des notes tourent dans les roues. Chaque joueur interagit avec une roue à l’aide de sa guitare Hero. Son but est d’appuyer sur la note quand celle-ci est dans le viseur.

Les deux joueurs commencent avec 3 vies. Si un joueur appui trop tôt ou trop tard, il perd une vie.

# Les notes

Les notes présentent dans le jeu peuvent déclencher des évènements lorsque celles-ci sont touchées dans le viseur.

Liste des notes et leurs fonctionnalités :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Note ralentissement | Quand la note est touchée, baisse la vitesse des roues. L’effet dure 7 secondes. |
|  | Note accélération | Quand la note est touchée, augmente la vitesse des roues. L’effet dure 7 secondes. |
|  | Note classique | Aucun événement ne se passe si cette note est touchée. |
|  | Note perte vie | Quand la note est touchée, fait perdre une vie au joueur. |
|  | Note combo | Quand la note est touchée, le joueur gagne un combo 1.5x pendant 7 secondes. |
|  | Note touchée | Quand une note quelconque est correctement touchée, elle se transforme en « note touchée ». |